

## **VIESTINNÄN KOULUTUSOHJELMAN ENNAKKOTEHTÄVÄT KEVÄT 2008 Nuorten koulutus**

Tutustu huolellisesti hakuohjeisiin ja valintaperusteisiin osoitteessa  
<http://www.metropolia.fi/hakeminen/ammattikorkeakoulututkinto/kulttuuriala/>

### **3D-animointi ja -visualisointi**

#### **1. Tehtävä: Tarina**

Tarinan alku ja loppu on määritelty tässä tehtävänannossa. Kirjoita ja kuvita tarinalle keskiosa. Kirjoita tarina yhdelle A4-arkille ja tee tarinasta kuvasarja yhdelle A3-arkille. Älä käytä tekstiä kuvasarjassa.

Tarinan alku: ”Tarinan päähenkilö päivittelee rahattomuuttaan pöydän ääressä opiskelijayksiönsä keittiössä.”

Tarinan loppu: ”Tarinan päähenkilö heittää itsevarmasti kaulaliinan olkansa yli Eiffel-tornin juurella.”

Halutessasi voit korvata ilmauksen ”tarinan päähenkilö” päähenkilön nimellä. Voit myös vaihtaa tarinan aikamuodon preesensistä imperfektiin.

#### **Toteutustapa:**

Kirjoitettu tarina kirjoitetaan tekstinkäsittelyohjelmalla, ei käsin, fontin koko 12, ja tulostetaan A4-arkille. Kuvitettu tarina esitetään kuvasarjana yhdellä A3-arkilla. Kuvien toteutustekniikka on vapaa – digitaalisia kuvantekotyökaluja saa käyttää. Kuvasarjassa ei saa käyttää tekstiä.

#### **Koko:**

Kirjoitettu tarina tulostetaan yhdelle A4-arkille (n. 350 sanaa). Kuvasarja esitetään yhdellä A3-arkilla.

#### **Arviointiperusteet:**

Tarinan toimivuus ja omaperäisyys, tekstin rakenteen loogisuus ja selkeys, oikeakielisyys, tekstin tarinan luonteva kertominen ja viestin välittyminen kuvasarjalla, kuvasarjan sommittelu, kuvasarjaan valitun esitystekniikan hallinta, ohjeiden noudattaminen.

#### **2. Tehtävä: Hahmot**

3D-animaatioelokuva kertoo kolmen kengän seikkailuista. Nämä kolme kenkää, elokuvan päähenkilöt, ovat nimeltään Ujo, Vilkas ja Juro. Suunnittele näille hahmoille ulkoasu ja esitä ne kuvin yhdellä A3-arkilla.

Esitä hahmot kahdessa kuvassa, joista toisessa hahmot on kuvattu suoraan edestä ja toisessa yläviistosta. Sommittele kuvat niin, että ne molemmat mahtuvat samalle A3-arkille. Kirjoita hahmojen nimet niiden viereen.

**Toteutustapa:**

Kuvien toteutustekniikka on vapaa – digitaalisia kuvantekotyökaluja saa käyttää.

**Koko:**

Yksi A3-arkki.

**Arviointiperusteet:**

Hahmojen ilmeikkyys ja omaperäisyys, kolmiulotteisen muodon esittäminen, kuvien sommittelu, valitun esitystekniikan hallinta, ohjeiden noudattaminen.

1. Tee jokainen tehtävä omalle paperilleen ja merkitse tehtävän numero.
2. Noudata annettuja ohjepituuksia.
3. Lisää jokaisen tehtäväpaperin oikeaan yläkulmaan perustietolomakkeesta saamasi hakijatunniste.
4. Kirjoita jokaisen tehtäväpaperin taakse nimesi.
5. Lähetä ennakkotehtävät A3-kokoisessa kirjekuoressa (ei putkiloita, laatikoita tms.)
6. Kirjoita lähetyskuoren vasempaan yläkulmaan seuraavat tiedot järjestyksessä: sukunimi, etunimi koulutusohjelma ja suuntautuminen.
7. Lähetä ennakkotehtäväsi sekä perustietolomakkeesi ja yhteishakulomakkeesi tulosteet **Metropolia Ammattikorkeakoulun hakutoimistoon** siten, että ne ovat perillä viimeistään **11.4.2008 klo 16.15**.

Metropolia Ammattikorkeakoulu  
Hakutoimisto  
Bulevardi 29 A  
00180 Helsinki

Mahdollinen kutsu valintakokeisiin lähetetään kaksi viikkoa ennen kokeita.

Ennakkotehtäviä ei palauteta, eikä niistä anneta sisällöllistä palautetta.